

.....Les objectifs sont multiples : assumer la complexité du système, pallier la faiblesse du concept d'équilibre dynamique, privilégier la notion de condition par rapport à celle de variable et envisager une généalogie des transactions. Sur ce dernier point, rappelons que la transaction est en quelque sorte l'atome de l'économie, car elle est la plus petite partie de l'agrégat (quantités multipliées par prix) ; par exemple, le produit intérieur brut, la consommation des ménages, les revenus salariaux d'un pays ne sont rien d'autre que la somme d'un nombre immense de transactions. En amont de la transaction, c'est-à-dire lors de la signature d'un contrat, du paiement des courses hebdomadaires, de l'achat ou de la vente d'actions ou le recrutement d'un employé, des mécanismes réels ou virtuels se sont mis en œuvre. Ces mécanismes sont positionnés dans des couches de fonctionnalités. Les couches retenues sont les suivantes :

Intitulé	Fonctionnalités principales	Conditions fournies à la couche supérieure
Transaction	(In)stabilité des agrégats	
Réalisation	Décision d'ajustements par quantités ou par prix	-Rationnements / stocks, -Variations des prix
Confrontation	- Hypothèses conformes ou - Retour aux couches perception ou transformation ou virtuel	- Niveaux et multiplicité des déséquilibres
Préparation	-Validation prix catalogues -Décisions niveau de production	-Paramètres des courbes d'offres
Perception	Collecte et émission d'informations relatives aux marchés réels	-Taux d'informations disponibles / informations requises
Transformation	-Prises de décisions sous contraintes financières OTM, TRI - Déploiement du réseau d'information sur concurrence	-Niveaux des ressources et taux d'utilisation des ressources, productivité. - Degré de concurrence
Virtuelle	-Anticipations des besoins. -Hypothèses sur quantités et prix. Projets d'investissements et de consommation	-Degré de causalité du système virtuel. -Niveau d'incertitude et de confiance.